

Les projets PEAC Cycle I

Création d'un espace de jeu collectif avec différents jeux de construction

Objectifs :

- Favoriser la coopération et la création d'un espace commun.
- Mettre en œuvre un processus de création, utiliser un matériel de jeu varié
- Concevoir et réaliser la présentation d'un production
- S'intégrer à un processus collectif
- Réfléchir sur sa pratique

Mise en place : séances de jeu réparties sur la semaine. Bilan de l'évolution de l'espace de jeu. Intégration possible de l'espace de jeu à l'espace de classe pour une durée déterminée.



Ateliers de jeux symboliques à rôle

Objectifs :

- Mettre en œuvre un processus de création
- S'intégrer dans un processus collectif
- Réfléchir sur sa pratique

Mise en place : Plusieurs séances avec utilisation de caisses d'espaces de jeu de la Maison des Jeux, puis création d'une malle de jeu pour la classe destinée à être utilisée par toute l'école.



Ateliers jeu de société, élaboration de règles de jeu

Objectifs :

- Comprendre et utiliser un vocabulaire approprié à chaque domaine
- Mettre en relations différents champs de connaissance : principes de jeux, mise en relation des compétences en numération, en repérage dans l'espace, etc.
- Réfléchir sur sa pratique

Mise en place : Séances d'explication et de pratique du jeu, analyse des jeux pour identifier le matériel et acquérir un vocabulaire spécifique. La séquence se termine par une verbalisation et une expérimentation de la part des enfants pour créer leurs propres règles.



Ateliers de jeux de figurines

Objectifs :

- Mettre en œuvre un processus de création
- S'intégrer dans un processus collectif
- Réfléchir sur sa pratique

Mise en place : Utilisation des différentes malles de figurines de la Maison des Jeux, temps de jeux libre avec verbalisation. Puis en fin de séquence création d'une valise de figurines avec le matériel présent dans la classe.

